* بدء البرنامج.
* تهيئة بيئة العمل:
* احضار الدبابة الكبيرة.
* احضار الصاروخ.
* احضار الخلفية.
* احضار الدبابات الصغار.
* وضع الدبابة في الموضع المناسب.
* ضبط المتغير "score" على 0.
* ضبط المتغير "damage"على 0.
* حلقة:
* كرر باستمرار:
* اذا ضغط على المسطرة :
* تقدف الدبابة الكبيرة صاروخا في اتجاه مستقيم منحاه هو منحى الدبابة.
* اذا لامس الصاروخ دبابة صغيرة :
* اخفي الدبابة.
* اصدر صوت الانفجار .
* غير score ب 1.
* إذا كان score == 10:
* اخفي الدبابة.
* غير الخلفية إلى خلفية سوداء.
* اصدر صوت الفوز.
* اطبع "لقد ربحت!" لمدة 3 ثوان.
* اطبع "عدد النقاط التي جمعتها: " score لمدة ثلاثة ثوان.
* انهي الحلقة.
* إذا لامست الدبابة الكبيرة دبابة صغيرة :
* غير المتغير damage ب 1.
* اصدر صوت الارتطام.
* إذا كان 3 == damage:
* اصدر صوت الانفجار
* اخفي الدبابة.
* غير الخلفية إلى خلفية سوداء.
* اصدر صوت الخسارة.
* اطبع "لقد خسرت!" لمدة 3 ثوان.
* اطبع "عدد النقاط التي جمعتها: " score لمدة ثلاثة ثوان.
* انهي الحلقة.
* إذا ضغط على السهم العلوي :
* تحرك ب 3 خطوات.
* عد الى بداية الحلقة.
* إذا ضغط على السهم السفلي:
* تحرك للوراء ب 3 خطوات
* عد الى بداية الحلقة
* إذا ضغط على السهم الأيمن:
* استدر 15 درجة يمينا.
* عد إلى بداية الحلقة.
* إذا ضغط على السهم الأيسر:
* استدر 15 درجة يسارا.
* عد الى بداية الحلقة.
* انهي البرنامج.